

REGLAMENTO I TORNEO DE FUTBOLINES DÍA DEL PADRE

1. Al iniciar el enfrentamiento se sortea el campo o el saque. En cada partida el saque se alterna y cada dos partidas se cambia el campo.
2. Para poder poner en juego la bola es obligatorio que el jugador de la banda contraria a la que se saca la toque. Siempre se realiza desde el centro y no se puede tirar a portería con el mismo muñeco sin que otro haya tocado la bola.
3. Cuando una bola se sale del campo, la posesión pasa a ser del equipo contrario. Las bolas que vuelven al juego deben ser puestas en juego nuevamente mediante saque.
4. Las jugadas con la barra de delanteros no están permitidas. En caso de realizar este tipo de jugadas, si hay gol no será válido.
5. Cuando la defensa despeja y la bola rebota en la delantera, ésta puede disparar seguidamente a este rebote y marcar gol valido. También puede disparar si la bola viene de cualquier parte del futbolín y rebota en un delantero, siempre y cuando el último en tocar fuese el jugador contrario. Si la bola rebota más de una vez en el jugador delantero se considera jugada.
6. En la delantera no está permitido disparar a puerta mientras la defensa despeja. Para que sea válida la jugada se debe interceptar con un toque y otro para disparar.
7. Una jugada en la que se dispara con un delantero y rebota en otro hace que se repita la bola.
8. No está permitido arrastrar, pinzar o acompañar la bola en la delantera, solo el golpeo y se sacará desde la defensa.
9. No se puede realizar la ruleta, los golpes que se marquen de este modo serán considerados ilegales.
10. Mientras la bola está en juego está prohibido el intercambio de posiciones.
11. No está permitido parar la partida cogiendo la bola mientras está en juego. Está penalizado con la pérdida de la posesión de la bola.
12. Al disparar a puerta la bola no se puede parar, en caso de hacerlo debe pasarse a otro jugador para que el gol sea válido.
13. Si una bola entra en la portería y sale no se considera gol y, por tanto, continúa el juego.
14. Si una bola se sale del futbolín no se puede parar, golpear o interceptar mientras esté en el aire. Hay que dejar que toque el suelo.
15. Está prohibido mover la bola, soplar o levantar el futbolín. Se perderá la posesión de la bola si se hace cualquiera de estas acciones. Cuando la bola se queda parada en el campo sin posibilidad de tocarla, el equipo que realizó el último gol saca desde la media.
16. Hay un límite de tiempo de 5 segundos por barra. En caso de exceder este tiempo se perderá la posesión de la bola.

17. Si un jugador introduce una mano en la mesa de fútbol interceptando la bola o interrumpe el juego, será castigado con un gol para el contrario.
18. El gol por pinzar la bola entre el jugador y la banda no es válido.
19. Los goles ilegales se sacan desde la defensa del equipo, que lo recibe golpeando la banda contraria, o bien, 2 veces en el frontal de la portería propia.